

Gruppi migratori in Svizzera



Gruppi migratori in Svizzera

Migrazione

Si parla di migrazione quando qualcuno cambia luogo di residenza. In genere, ci si riferisce alla migrazione tra Paesi diversi, cioè quando una persona si sposta da un Paese ad un altro. Si può distinguere tra immigrazione ed emigrazione. Dalla prospettiva svizzera, le immigrate e gli immigrati sono persone che si trasferiscono in Svizzera dall'estero, mentre le emigrate e gli emigrati sono persone che si trasferiscono dalla Svizzera all'estero.

Stati UE/AELS

Per chi proviene da Stati membri dell'UE o dell'AELS, vale la libera circolazione delle persone (LCP). Grazie alla libera circolazione delle persone, le persone provenienti da Stati membri dell'UE o dell'AELS hanno il diritto di risiedere e lavorare in Svizzera. Questo è possibile a condizione che abbiano un contratto di lavoro in Svizzera, che siano lavoratrici o lavoratori autonomi oppure che possano dimostrare di avere abbastanza denaro per vivere in Svizzera. Allo stesso modo valgono le medesime regole per cittadine e cittadini svizzeri negli altri Stati UE e AELS.



Stati terzi

Le persone provenienti da Stati terzi, ovvero non membri dell'UE o dell'AELS, sono autorizzate a vivere e lavorare in Svizzera solo se in primo luogo hanno una buona formazione o molti anni di esperienza professionale. In secondo luogo, nell'assegnazione delle posizioni lavorative, si devono preferire quelle persone che già vivono in Svizzera o che vengono da uno Stato UE/AELS. In terzo luogo, esistono dei limiti massimi annuali (quote). Ciò significa che, in un anno, solo un certo numero di persone provenienti da Stati terzi può immigrare in Svizzera.



Richiedenti d'asilo

Un altro gruppo sono i richiedenti d'asilo. Si tratta di persone che si sono rifugiate in Svizzera da un altro Paese. Possono fare domanda di asilo in Svizzera e sono autorizzate a rimanervi se sono vittime di persecuzione nel proprio Paese d'origine, ad esempio per ragioni di nazionalità, religione o pensiero politico.

